

Projeto de extensão

CONECTANDO GERAÇÕES E IMPULSIONANDO O FUTURO E O PROTAGONISMO DIGITAL: UM ECOSSISTEMA DE INOVAÇÃO E INCLUSÃO TECNOLÓGICA DO UNICESUSC

Coordenador:

Airton Jordani Jardim Filho e Sergio Schutz

Contatos:

airton.jordani@unicesusc.edu.br

sergio.schutz@unicesusc.edu.br

Descrição:

O projeto propõe a unificação e ampliação de iniciativas de extensão já consolidadas no UNICESUSC – como o Cesuplay, Jovens Inovadores Floripa e Inclusão Digital para a Melhor Idade – em um ecossistema único de inovação e inclusão tecnológica.

A proposta responde aos desafios da era digital ao reduzir a exclusão tecnológica, fomentar o empreendedorismo, fortalecer a cultura gamer educacional e preparar a comunidade para o uso ético e inovador da Inteligência Artificial.

A ação é intergeracional e multidimensional, contemplando adolescentes e jovens, pessoas idosas, imigrantes e a comunidade gamer. Além de promover a inclusão digital e a autonomia de grupos socialmente vulneráveis, o projeto estimula a criatividade, o pensamento estratégico, as soft skills e a cidadania digital. As atividades envolvem oficinas práticas de tecnologia e inovação, mentoria personalizada, eventos colaborativos e competitivos – como o Cesuplay e o Hackathon ODS 2030 – e a criação de conteúdos educacionais com uso de IA, sempre com base em metodologias ativas e aprendizagem baseada em projetos (PBL).

O público-alvo direto inclui comunidades próximas ao campus e aquelas atendidas por parceiros estratégicos, como a Fundação SOMAR, o Instituto Padre Vilson e a organização Círculos de Hospitalidade, além de escolas públicas e privadas de Florianópolis. O projeto, ao integrar ensino, extensão e tecnologia, fortalece o papel do UNICESUSC como polo de soluções sociais e inovadoras na região, gerando impacto positivo duradouro na vida dos participantes.

Do projeto podem participar alunos de todos os cursos do Cesutech.