

Projeto de extensão

CONECTANDO GERAÇÕES E IMPULSIONANDO O FUTURO E O PROTAGONISMO DIGITAL: UM ECOSSISTEMA DE INOVAÇÃO E INCLUSÃO TECNOLÓGICA DO UNICESUSC

Coordenador:

Sérgio Schutz

Contatos:

sergio.schutz@unicesusc.edu.br

Descrição:

O projeto propõe a unificação e ampliação de iniciativas de extensão já consolidadas no UNICESUSC — como o Cesuplay, Jovens Inovadores Floripa e Inclusão Digital para a Melhor Idade — em um ecossistema único de inovação e inclusão tecnológica.

A proposta responde aos desafios da era digital ao reduzir a exclusão tecnológica, fomentar o empreendedorismo, fortalecer a cultura gamer educacional e preparar a comunidade para o uso ético e inovador da Inteligência Artificial.

A ação é intergeracional e multidimensional, contemplando adolescentes e jovens, pessoas idosas, imigrantes e a comunidade gamer. Além de promover a inclusão digital e a autonomia de grupos socialmente vulneráveis, o projeto estimula a criatividade, o pensamento estratégico, as soft skills e a cidadania digital. As atividades envolvem oficinas práticas de tecnologia e inovação, mentoria personalizada, eventos colaborativos e competitivos — como o Cesuplay e o Hackathon ODS 2030 — e a criação de conteúdos educacionais com uso de IA, sempre com base em metodologias ativas e aprendizagem baseada em projetos (PBL).